

WIJZIGINGEN AAN DE FUTSALSPELREGELS VANAF HET SEIZOEN 2008/2009

Regel 4: Uitrusting van de spelers

Basisuitrusting

De verplichte basisuitrusting van een speler bevat volgende individuele onderdelen:

- een trui of blouse – **indien onderkleding wordt gedragen, moet de kleur van de mouw dezelfde zijn als de hoofdkleur van de mouw van de trui of blouse**

- een korte broek – indien **een dijbroek** wordt gedragen, moet deze dezelfde hoofdkleur hebben als de broek

Nota: conform de aanpassing aan de Voetbalspelregels

Beslissingen FIFA

1. De spelers mogen geen **onderkleding** met slogans of advertenties tonen. **De basisuitrusting mag geen politieke, religieuze of persoonlijke standpunten bevatten.**
2. Een speler die zijn trui uittrekt om slogans of advertenties te tonen, zal bestraft worden door de competitieorganisator. De ploeg van een speler waarvan de basisuitrusting politieke, religieuze of persoonlijke slogans of standpunten bevat, zal bestraft worden door de competitieorganisator of door FIFA.
3. Truien moeten mouwen hebben.

Nota: conform onderrichtingen vanwege FIFA die reeds in voege waren, maar nog niet opgenomen in de Spelregels

Regel 5: De scheidsrechter en de tweede scheidsrechter

*Nota: Regel 5 en Regel 6 worden samengevoegd, waardoor ook de nummering van de volgende Regels verandert (Regel 7 wordt Regel 6, ...). Om die reden wordt in de tekst gesproken van **twee** scheidsrechters en wordt de **meervoudsvorm** gebruikt.*

Taken

Optreden tegenover ploegofficials die zich onbehoorlijk gedragen en, indien nodig, hen van het speelveld of de omliggende zone laten verwijderen, **zonder hen de rode kaart te tonen.**

Nota: bestaande onderrichting die wordt opgenomen in de Spelregels

De scheidsrechter zal de wedstrijd stoppen, onderbreken of beëindigen bij elke inbreuk van de Spelregels of als gevolg van externe beïnvloeding

Nota: omschrijving van twee taken wordt in de tekst herleid tot één

Regel 6: De tweede scheidsrechter

Deze Regel is geschrapt door de samenvoeging met Regel 5.

De omschrijving van de taken van de tweede scheidsrechter worden opgenomen in Regel 5 en/ of toegevoegd als Beslissingen FIFA.

Regel 6: De tijdwaarnemer en de derde scheidsrechter

Taken – De tijdwaarnemer

Wijzigen:

- **kondigt met behulp van een fluitsignaal of enig ander geluidssignaal dat verschillend is van deze die gebruikt worden door de scheidsrechters de aanvraag van een time-out aan, die hem werd overgemaakt door de derde scheidsrechter**
- **kondigt met behulp van een fluitsignaal of enig ander geluidssignaal dat verschillend is van deze die gebruikt worden door de scheidsrechters de vijfde cumulerende fout van een ploeg aan, dit op aangeven van de derde scheidsrechter**

Taken – De derde scheidsrechter

Wijzigen:

- **houdt de time-outs waarover elke club beschikt bij en informeert de scheidsrechters en de ploegen hierover en toont aan dat toestemming wordt verleend voor een time-out die door een official van één van de ploegen werd aangevraagd (Regel 7)**
- bij kwetsuur van de scheidsrechter of de tweede scheidsrechter, mag de derde scheidsrechter **enkel de tweede scheidsrechter** vervangen
(enkel van toepassing bij internationale wedstrijden, tenzij anders vermeld bij de aanduiding)

Toevoegen:

- het bijhouden van de spelers die aan de wedstrijd deelnemen

Nota: duidelijker verdeling van de taken tussen tijdwaarnemer en derde scheidsrechter

Regel 7: De duur van de wedstrijd

Speelperioden

De duur van elke periode **moet** verlengd worden om de uitvoering toe te laten van een strafschop of van een rechtstreekse vrije trap tegen een ploeg die meer dan vijf cumulerende fouten heeft begaan.

Nota: het verlengen van de wedstrijd is in deze gevallen verplicht

'Time-out'

- de ploegofficials zijn gemachtigd om een time-out van één minuut aan te vragen aan de **derde scheidsrechter**

Nota: wijziging om te vermijden dat de tijdwaarnemer wordt verstrooid

Beslissingen FIFA

1. Wanneer geen **derde scheidsrechter** of tijdwaarnemer beschikbaar is, vraagt de ploegofficial de time-out aan de scheidsrechter

Nota: aanpassing van de beslissing aan de vorige wijziging

Regel 11: Overtredingen en wangedrag

Rechtstreekse vrije trap

Wijzigen:

- een tegenstrever **tackelen (op een onvoorzichtige, roekeloze of overdreven strijdlustige wijze).**

Nota: deze tekst komt in de plaats van deze i.v.m. het 'blokken' van een tegenstander omdat deze omschrijving nog ruimer is dan enkel de 'blokfout' en eveneens om in overeenstemming te zijn met de Voetbalspelregels

Strafbare feiten onderhevig aan een waarschuwing

Een **speler** krijgt een waarschuwing wanneer hij één van de volgende strafbare feiten begaat: (de rest van de tekst is ongewijzigd).

Nota: de wisselspeler wordt apart behandeld

Toevoegen:

Een wisselspeler krijgt een waarschuwing wanneer hij één van de volgende strafbare feiten begaat:

- zich schuldig maakt aan onsportief gedrag;
- zijn ongenoegen uit met woord en daad;
- de herneming van het spel vertraagt

Nota: onderscheid maken tussen waarschuwingen voor spelers en wisselers

Strafbare feiten onderhevig aan een uitsluiting

Toevoegen:

Een wisselspeler wordt uitgesloten wanneer hij volgende inbreuk begaat: de tegenpartij een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemt

Nota: teneinde een passende sanctie te kunnen treffen voor een ernstige inbreuk.

Regel 14: De strafschoep

Procedure

Wanneer een strafschoep wordt genomen of moet worden hernomen tijdens de normale tijdsduur van een wedstrijd of, ten einde het trappen ervan mogelijk te maken, tijdens de toegevoegde tijd op het einde van een speelhelpt, op het einde van de wedstrijd, **of op het einde van een verlenging**, wordt een doelpunt toegekend wanneer de bal, vooraleer tussen de doelpalen en onder de dwarsbalk te passeren, één of beide doelpalen en/of de dwarsbalk, en/of de doelwachter raakt.

Nota: om te vermijden dat verlengingen worden uitgesloten van deze Regel

Regel 16: De doelworp

Procedure

De doelwachter mag de bal geen tweede keer spelen vooraleer deze geraakt werd door een speler van de tegenpartij of **deze naar hem wordt teruggespeeld door een medespeler nadat de bal** de middenlijn overschreden heeft.

Nota: teneinde in overeenstemming te zijn met Regel 11

Procedures om de wedstrijdwinnaar aan te duiden of de winnaar van barragewedstrijden

Strafschoppen

De scheidsrechter, **de derde scheidsrechter** en de tijdwaarnemer noteren het verloop van de strafschoppen.

Nota: Gezien de derde scheidsrechter zich eveneens in de buurt van de spelers bevindt, die in aanmerking komen voor het nemen van de strafschoppen.

Aanvullende onderrichtingen en richtlijnen voor scheidsrechters

Nota: het begrip ‘richtlijnen’ is toegevoegd om het verplicht karakter aan te duiden; ‘scheidsrechters’ heeft betrekking op de beide scheidsrechters, de derde scheidsrechter en de tijdwaarnemer

Waarschuwing voor onsportief gedrag om de bal opzettelijk met de hand te spelen

Toevoegen:

- simuleren dat men de bal speelt met een deel van het lichaam, om de scheidsrechters te misleiden, maar toch de bal met de hand spelen;
- proberen een doelpunt te verhinderen door de bal met de hand te spelen, zonder daar echter in te slagen.

Nota: teneinde alle gevallen te voorzien waarbij een waarschuwing wordt gegeven voor handspel

Viering van een doelpunt

Toevoegen:

Een speler moet een waarschuwing krijgen als hij naar het oordeel van de scheidsrechter: **zijn hoofd of zijn gezicht afdekt met een masker of een vergelijkbaar voorwerp**

Nota: teneinde in overstemming te zijn met de richtlijnen van FIFA

Behandeling van gekwetste spelers

Wijzigen:

elke speler met een bloedende wonde moet het speelveld verlaten en mag pas terugkomen nadat de **scheidsrechters** er zich van vergewist **hebben** dat het bloeden gestopt is (**de derde scheidsrechter mag de controle uitvoeren, maar enkel de scheidsrechters kunnen toelaten dat de speler terug op het speelveld komt, voor zoverre hij nog niet werd vervangen**); een speler mag geen kledij met bloedvlekken dragen;

Nota: preciseren dat de 2^e scheidsrechter eveneens mag tussenkomen, gezien het belang van het voorval en het feit dat hij eventueel dichter geplaatst is